

# 第7回アプリケーションコンテスト2021 説明会

2021年6月15日 神情協 技術委員会

## < 説明会内容 >

1. 過去3年の優秀作品紹介
2. 2020年アプリケーションコンテスト
3. 2021年実施要綱
4. Q/Aなど

# 1. 過去3年の優秀作品紹介

## <2020年（第6回）>

最優秀賞	勉強しまっせ！ 引越の境	地方自治体等から公表されたオープンデータや、(株)メトロが培った名寄せ・クレンジング技術等を駆使して、自分の希望に適した住環境を検索できるアプリ
優秀賞	AIで旅行プランを自動作成するアプリ I Make You Tabby	Webから自動収集したデータを学習させて、使用者の希望する旅行スタイルにあわせた旅行プランを自動生成するアプリ
優秀賞	Who are you?	OpenCVを使って、顔の認識情報から、利用者に来訪した方のデータ（名前や関係など）の情報を提示するアプリ

## <2019年（第5回）>

最優秀賞	ことばあつめ	動画から幼児の会話を解析し、テキスト化・単語分解する。使用した単語、新しく覚えた単語を時系列に収集し、子供の成長を「覚えた単語」で記録する。
優秀賞	Mimi copy kun	wav形式の音楽を解析してMIDIファイルに変換する。変換後のMIDIファイルに対して、伴奏の追加やテンポの変更などのアレンジをすることも可能。
優秀賞	社内通貨 AI Net Coin	ブロックチェーンを利用した社内通貨。社内の懇親会会費集めやお祝いの集金などに利用する。通貨の送金と同時にメッセージの送信も可能で、社内コミュニケーションを活性化。
MIT賞 (Most Impressive Team)	IoTストームグラス	Webの気象情報を元に、Raspberry Pi上でストームグラスをシミュレーションした結晶の画像を表示。加速度センサにより振ると結晶が崩れる様も再現。
特別賞	Remind Name	笑顔と笑顔以外の表情とを認識する顔認識。一覧情報から笑顔の写真だけを選択することも可能。
特別賞	ホテル・旅館・レストラン向け クラウドアプリケーション	既存のAPIを組み合わせ、お出迎え、チェックイン、風呂や部屋の温度調整、料理の注文や配膳依頼などをクラウドで管理し、従業員のスマホに通知する。
特別賞	IoTストームグラス	

## <2018年（第4回）>

最優秀賞	画像認識読み上げアプリ 「hAIKu」	AIを使用して写真から写っているものを判断して、俳句に読み上げるアプリ。
優秀賞	グッド・ナイト・カナガワ	神奈川県各市町村の地図で作った「ライツアウト」チェックなパズルゲームアプリ。
優秀賞	難読大陸	オープンデータを活用した難読地名クイズをキーにして、地域の魅力を再発見し地域活性化に繋げるアプリ。
MIT賞 (Most Impressive Team)	飲み会大王	飲み会をサポートするアプリ。幹事や場所決め、お会計での割り勘等、飲み会で面倒なことは全て飲み会大王にお任せできます。
特別賞	エア・ドリーム・V	VR空間に自由自在に絵を描くことができるアプリ。
特別賞	にゃんすぺくたー	ラズパイで作られた、猫型防犯カメラに写った画像をスマホで確認できるアプリ。

## **2. 2020年アプリケーションコンテスト**

- ・ 審査会の様子**
- ・ 座談会の様子**

**※ビデオでご覧ください (@ 10分)**

### **3. 2021年实施要綱**



## コンテスト実施要綱

### 【目的】

- 神奈川県情報サービス産業協会(以下、神情協)に加盟する会員企業に対し、
1. 会員企業及び従業員の企画力、技術力のPRと新分野、新技術への挑戦のきっかけづくり
  2. 地域や社会への課題解決活動への参加/貢献を目的とする。

### 【日程】

2021年

- 6月15日(火) 説明会開催  
6月21日(月) 神情協ホームページにてエントリー開始(予定)  
9月30日(木) エントリー締め切り(厳守のこと)  
12月 1日(水) 作品提出期限(厳守のこと)  
※提出物は、作品のコンセプト、画面イメージや操作イメージを解説したプレゼンテーション資料とします。

- (12月内) 一次審査(応募作品が多かった場合、技術委員会にて審査)  
※書類審査を行い10点前後の作品に絞らせて頂きます  
※一次審査通過チームにはご連絡致します

2022年

- 1月27日(木) プレゼンテーション大会、最終審査&表彰式、懇親会  
内容: 応募者によるプレゼン実施(各10分程度)後、最終審査&表彰式  
※新型コロナウイルスの状況により、集合形式は中止となる可能性があります。  
※zoom等によるオンラインでの発表も可能とします。  
※上記を鑑みて、12月内に開催方式や場所をご連絡致します。

### 【対象者】

神情協会会員企業の企業チーム、及び会員企業に所属する個人(又はチーム)。  
チームあたりの応募数に上限は設けません。ただし、複数作品を応募する場合には、応募作品ごとにエントリーをして下さい

### 【応募方法】

神情協Webサイトから申し込みをお願いします。

※  
不明点など確認事項がある際は、神情協アプリケーションコンテスト事務局メールまでお問い合わせください。<kouda@kia.or.jp>

### 【2021年度 作品規定】

基本的に自由(フリー)としますが、地域や社会に貢献ができるアプリケーションとします。

### 【審査委員】

第1次審査: アプリコン推進分科会メンバー 及び 技術委員会審査員  
最終審査: 神情協会長・副会長、技術委員会審査員、ご招待協力者様※  
※2020年度は横浜市様、川崎市様となります

### 【審査の観点】

- ・独創性: 着眼点が独創的である。
- ・有用性: 世の中に役に立つと思われる。
- ・娯楽性: 面白い、楽しめる 等。

### 【協力】(予定)

横浜市様、川崎市様

### 【表彰】

- 最優秀賞 : 1チーム 賞金: 10万円  
優秀賞 : 2チーム 賞金: 5万円  
その他 : 応募者総数により別途考慮

### 【留意事項/免責】

・「製品として販売されているソフトウェア(予定されているものを含む)」、「ダウンロードサイトなどにて既に公開されているもの」、は審査の対象となりません。  
但し、一般に公開されているWeb Service、API、JavaScriptなどはアプリ内で利用して頂いて構いません。作品提出時に、利用しているものを明らかにして下さい。

・開発環境、動作環境は特に制限しませんが、2022年1月27日に応募者ご自身によるプレゼンの際にプロジェクト接続の上、動作可能なこととします。

・第三者が権利を有する著作物を使用する場合は、あらかじめ応募者が許諾を得た上でご応募ください。作品に関するクレームや紛争等は、応募者ご自身で対応するものとし、主催者は一切の責任を負いません。

・作品の著作権は応募者に帰属します。

・公序良俗に反する内容を含んでいないこと。

・審査方法、審査基準、審査結果などに関するお問い合わせには、お答えいたしかねますのでご了承ください。

・応募にあたっては、この応募要綱の内容に同意されたものとします。これらをお守りいただけない場合には、審査の前後を問わず選考対象外とする場合がありますので、ご了承ください。

以上

## 4. Q/Aなど



**本日はzoom会議にご参加頂きまして  
ありがとうございました。**

**コロナを乗り越える、  
熱いアプリの応募をお待ちしております。**