

## 2022年度神情協新入社員研修カリキュラム（3ヵ月研修）

### カリキュラム

研修期間	2022/04/4 ~ 2022/06/29
講義時間	4/4 ~ 4/6 → 9:30~17:30（昼休憩1時間） 4/7以降 → 9:00~18:00（昼休憩1時間）

※5月23日（月）は、補講ならびに個人での振り返り日とします（講師は居りますので質問対応可能です）。

日程	内容	詳細	試験
4月1日	金		
4月2日	土		
4月3日	日		
4月4日	月	一般ビジネス倫理コース	ビジネスコミュニケーション概論
4月5日	火	一般ビジネス倫理コース	仕事の仕方と管理
4月6日	水	一般ビジネス倫理コース	プロジェクト参加と管理
4月7日	木	IT基礎	ハードウェア
4月8日	金	IT基礎	基本ソフトウェア
4月9日	土		
4月10日	日		
4月11日	月	IT基礎	基礎理論
4月12日	火	IT基礎	データベース
4月13日	水	IT基礎	ネットワーク
4月14日	木	IT基礎	情報セキュリティ
4月15日	金	アルゴリズム基礎	アルゴリズムの基本、整列
4月16日	土		
4月17日	日		
4月18日	月	アルゴリズム基礎	探索、文字処理
4月19日	火	アルゴリズム基礎	データ構造、再帰
4月20日	水	アルゴリズム基礎	事務処理アルゴリズム
4月21日	木	Java	環境構築、変数、演算子
4月22日	金	Java	配列、条件分岐、繰り返し
4月23日	土		
4月24日	日		
4月25日	月	Java	デバッグ、オブジェクト指向、クラスとメソッド
4月26日	火	Java	オーバーロード、コンストラクタ、クラスライブラリ
4月27日	水	Java	継承、オーバーライド、抽象クラス、インターフェイス
4月28日	木	Java	例外処理、パッケージ、オブジェクト指向の三大要素
4月29日	金		
4月30日	土		

4/21~28 6営業日

日程	内容	詳細	試験
5月1日	日		
5月2日	月	Java	コレクションフレームワーク、JUnit、コーディング規約
5月3日	火		
5月4日	水		
5月5日	木		
5月6日	金	個人開発演習	演習説明、簡易コンソールアプリケーション製造
5月7日	土		
5月8日	日		
5月9日	月	Oracle	環境構築、概要、ユーザーと権限、テーブル操作
5月10日	火	Oracle	CRUD、トランザクションとロック、演算子と述語、集約、並べ替え
5月11日	水	Oracle	結合、サブクエリ、シーケンス、正規化
5月12日	木	Oracle	JDBCとは、DBへの接続/切断、全件検索
5月13日	金	Oracle	条件検索、SQLインジェクション、登録、更新、削除
5月14日	土		
5月15日	日		
5月16日	月	HTML5/CSS3	基本構文、テキスト表示、画像、リンク、テーブル
5月17日	火	HTML5/CSS3	CSS、レイアウト、フォーム
5月18日	水	JavaScript	基本構文、オブジェクト、DOM操作
5月19日	木	サーブレット/JSP	Webアプリケーション概要、サーブレットの概要、サーブレットの基本構文
5月20日	金	サーブレット/JSP	画面遷移、JSP
5月21日	土		
5月22日	日		
5月23日	月	振り返り日	個人での振り返り（復習）※講師補講＆質問対応
5月24日	火	サーブレット/JSP	GETとPOST、スコープと値
5月25日	水	サーブレット/JSP	JSP応用、フィルタ、デザインパターン
5月26日	木	サーブレット/JSP	JDBC
5月27日	金	チーム開発演習	演習説明、設計書説明、バージョン管理、書籍情報管理システム開発（製造）
5月28日	土		
5月29日	日		
5月30日	月	チーム開発演習	書籍情報管理システム開発（製造）
5月31日	火	チーム開発演習	書籍情報管理システム開発（製造）

5/2~31 19営業日

日程	内容	詳細	試験
6月1日	水	チーム開発演習	書籍情報管理システム開発（製造）
6月2日	木	チーム開発演習	書籍情報管理システム開発（製造）
6月3日	金	チーム開発演習	書籍情報管理システム開発（テスト）、成果報告資料作成、報告リハーサル
6月4日	土		
6月5日	日		
6月6日	月	チーム開発演習	報告リハーサル、成果報告会
6月7日	火	Spring	概要、環境構築、基本操作、フォーム処理、セッション管理
6月8日	水	Spring	データベース操作(CRUD)
6月9日	木	Spring	データベース操作(外部参照)、データベース操作(JPQL)
6月10日	金	Spring	入力チェック、メッセージ出力
6月11日	土		
6月12日	日		
6月13日	月	Spring	フィルタ、Thymeleaf
6月14日	火	チーム開発演習	演習説明、ショッピングサイト改修（仕様書確認）
6月15日	水	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（仕様書確認）
6月16日	木	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（仕様書確認）
6月17日	金	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（製造）
6月18日	土		
6月19日	日		
6月20日	月	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（製造）
6月21日	火	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（製造）
6月22日	水	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（製造）
6月23日	木	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（製造）
6月24日	金	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（テスト）
6月25日	土		
6月26日	日		
6月27日	月	チーム開発演習	ショッピングサイト改修（テスト）
6月28日	火	チーム開発演習	成果報告資料作成、報告リハーサル
6月29日	水	チーム開発演習	報告リハーサル、成果報告会
6月30日	木	休講日	

6/1~29 21営業日

## 2022年度 新入社員研修 教育訓練カリキュラム(概要)

### ■ 一般ビジネス倫理&情報業界倫理とコンプライアンスコース

日程	カリキュラム名	カリキュラム概要	日数
4/4~4/6	ITビジネス倫理 情報業界倫理とコンプライアンス	職場に配属されたときに必要なビジネススキルを習得する。とくに、ITエンジニアとしての顧客との折衝を円滑に行うためのスキル、情報セキュリティの知識を範囲とする。	3

### ■ IT基礎&アルゴリズム基礎コース

日程	カリキュラム名	カリキュラム概要	日数
4/7~4/20	IT基礎/アルゴリズム基礎	IT技術者としての基本的なコンピュータシステムの基礎知識を習得する。IT基礎では基本情報処理技術者試験の午前問題相応の知識、すなわち、ハード・ソフトウェア・設計技術・セキュリティなどを習得する。またアルゴリズムの基礎では整列・探索・文字列処理と、データ構造のリスト、スタック・キューについてのパターンを学習する。	10

### ■ Java言語 個人演習+チーム開発演習(製造主体)コース

日程	カリキュラム名	カリキュラム概要	日数
4/21~5/6	Java 個人開発演習	<ul style="list-style-type: none"> <li>・環境構築</li> <li>・変数</li> <li>・演算子</li> <li>・条件分岐</li> <li>・繰り返し</li> <li>・配列</li> <li>・コーディング規約</li> <li>・クラスとオブジェクト</li> <li>・メソッド</li> <li>・オーバーロード</li> <li>・コンストラクタ</li> <li>・クラスライブラリ</li> <li>・継承</li> <li>・オーバーライド</li> <li>・抽象クラス</li> <li>・インターフェイス</li> <li>・例外処理</li> <li>・コレクションフレームワーク</li> <li>・オブジェクト指向の三大要素 (カプセル化、多態性、継承)</li> <li>・JUnit</li> <li>・個人開発演習</li> </ul>	8
5/9~5/13	Oracle	<ul style="list-style-type: none"> <li>・環境構築</li> <li>・概要</li> <li>・ユーザーと権限</li> <li>・テーブル操作</li> <li>・CRUD (登録、検索、更新、削除)</li> <li>・トランザクションとロック</li> <li>・演算子と述語</li> <li>・集約</li> <li>・並べ替え</li> <li>・結合</li> <li>・サブクエリ</li> <li>・シーケンス</li> <li>・JDBCとは</li> <li>・DBへの接続/切断</li> <li>・全件検索 (JDBC)</li> <li>・条件検索 (JDBC)</li> <li>・SQLインジェクション</li> <li>・登録 (JDBC)</li> <li>・更新 (JDBC)</li> <li>・削除 (JDBC)</li> </ul>	5

5/16～ 5/17	HTML5/CSS	<ul style="list-style-type: none"> <li>・基本構文</li> <li>・テキスト表示</li> <li>・画像</li> <li>・リンク</li> <li>・テーブル</li> <li>・CSS</li> <li>・レイアウト</li> <li>・フォーム</li> </ul>	2
5/18	JavaScript	<ul style="list-style-type: none"> <li>・基本構文</li> <li>・オブジェクト</li> <li>・DOM操作</li> </ul>	1
5/23	振り返り日	個人での振り返り（復習） ※講師補講＆質問対応	1
5/19～ 5/26	サーブレット/JSP	<ul style="list-style-type: none"> <li>・Webアプリケーション概要</li> <li>・サーブレットの概要</li> <li>・サーブレットの基本構文</li> <li>・画面遷移</li> <li>・JSP</li> <li>・GETとPOST</li> <li>・スコープと値</li> <li>・JSP応用</li> <li>・フィルタ</li> <li>・デザインパターン</li> <li>・JDBC</li> </ul>	5
5/27～6/6	チーム開発演習	サーブレット/JSP、Oracleを用い、全25画面に及ぶ書籍情報管理システムをチームにて開発する。演習は製造、テストの2フェーズに分け、工程表に基づいた納期の遵守、ソースレビューによる品質改善など、実務を見据えた実践形式を取る。最終日に成果発表を行い、納品とする。	7

#### ■Java演習 チーム開発演習(要件定義～)コース

日程	カリキュラム名	カリキュラム概要	日数
6/7～6/13	Spring	<ul style="list-style-type: none"> <li>・概要</li> <li>・環境構築</li> <li>・基本操作</li> <li>・フォーム処理</li> <li>・セッション管理</li> <li>・データベース操作(CRUD)</li> <li>・データベース操作(外部参照)</li> <li>・データベース操作(JPQL)</li> <li>・入力チェック</li> <li>・メッセージ出力</li> <li>・フィルタ</li> <li>・Thymeleaf</li> </ul>	5
6/14～ 6/29	チーム開発演習	Spring、Oracleを用い、インターネットショッピングシステムをチームにて開発する。演習は製造、テストの2フェーズに分け、工程表に基づいた納期の遵守、ソースレビューによる品質改善など、実務を見据えた実践形式を取る。最終日に成果発表を行い、納品とする。	12